



individualität zum anfassen

interface-gestaltung mobiler applikationen

kay kleinschmidt, riccardo tischer

2. studienjahr | mmlvr-design

betreut von: thorsten kraus, michael spindler



- . einfache, horizontale menü- u. interfacestruktur
- . tastaturfreie touchscroll-bedienung
- . moderne, reduzierte interfacegestaltung

- . anpassung des handys an das nutzungsverhalten
- . individuelle gestaltungsmöglichkeiten
- . einarbeitung intuitiver funktionserweiterungen

- . konzeption anhand vorhandener hardware

idee | konzept

individualität zum anfassen



- . grundbedienung mittels touchpad
- . anruftasten für telefoniefunktion
- . softkeys für zusatzooptionen

- . simulationsgerät - vpscompact II (qtek)
- . playersoftware - flashlite 2.0 (2.1)
- . bildschirmauflösung - 240x320 pixel
- . farbdarstellung - 65536 farben
- . bildschirm - 2,8 zoll, touchscreen
- . softkeys - nutzung essentiell
- . tastatur - qwertz, nutzungsfrei

technik | bedienelemente

individualität zum anfassen

mobile Applikationen
kay kleinschmidt, riccardo tischer | 2. studienjahr | mmlvr-design



individualität



telefonieren



kontakte



mitteilungen



planer



multimedia



verwaltung



einstellungen

zeichenwahl
kontaktauswahl
informationen
bearbeitung



sms
kontaktwahl
eingabe
option

datumswahl
informationen
neueingabe
bearbeitung



medien-player
titelwahl
playlistwahl
steuerung



protokolle
anrufe
mitteilungen
verbindungen



individualität
aktiv-standby
themen
darstellung



mms
kontaktwahl
eingabe
option



internet
adresseingabe
surfen



kontakte
zeichenwahl



profile
individuell
lautlos
standard



nms
kontaktwahl
eingabe
option



programme
programmwahl
ausführen



mitteilungen
sms
mms
nms
e-mail



telefon
anrufe
mitteilungen
sicherheit
zubehör



e-mail
kontaktwahl
eingabe
option



spiele
spielauswahl
ausführen



planer
datumswahl



bildschirm
touchfeld
helligkeit
energie



audio
ordnerwahl



verbindungen
bluetooth
wlan
usb
hsdpa
umts



foto
ordnerwahl



video
ordnerwahl

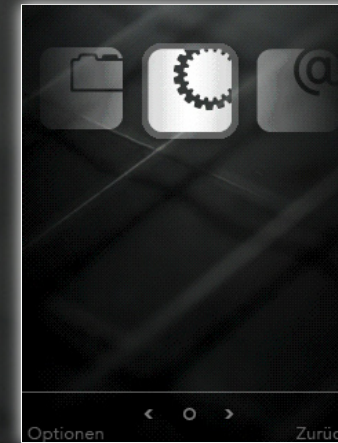


uhrzeit/datum
einstellung

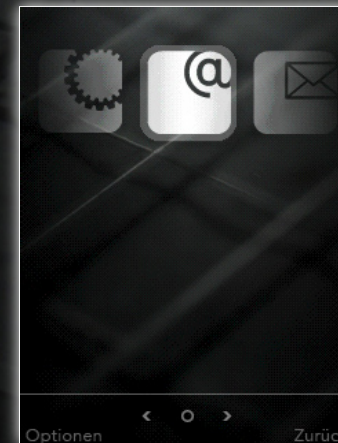
inhalt | struktur

individualität zum anfassen

- . 2 ikonisierte hauptmenüebenen, partielle unterauswahlebene
- . kontrast hell (weiß)/dunkel (inhaltelemente/hintergrund)
- . optisch abgesetztes optionsmenü
- . nicht-gegenständliche hintergrundgrafiken



- . navigation und listenanordnung auf horizontaler ebene
- . individuelle gestaltungsmöglichkeiten
- . grafische darstellung von funktionalitäten



auf die screens klicken, um die jeweilige animation zu starten.

gestaltung | anmutung

individualität zum anfassen



prototyp | simulation

individualität zum anfassen

weitere Informationen unter: <http://mmvr-des.burg-halle.de/mobileapps>

mobile Applikationen
kay kleinschmidt, riccardo tischer | 2. studienjahr | mmlvr-design