

_ 15062007 | 1000

_ Entwicklung alternativer Interface- und Navigationsansätze von mobilen Endgeräten

_ SW 11 | 15062007

_ Animation und Interaktion auf mobilen Endgeräten unter FlashLite.

__ Grundgedanken.

__ Design und Entwicklung mobiler Animationen / Interaktionen unterscheiden sich von Desktop-Anwendungen.

__ Nicht nur das Gerät ist “kleiner”, sondern zusätzliche Kriterien sind zu beachten:

- . Screen size

- . 176x208

- . 320x240 / 240x320

- . Farbtiefe

- . annähernd 16 Bit (65.000 Farben) // Verläufe eher schwierig

- . CPU / Memory

- FPS: 16 in der Regel

- . Usability

- . Tastensteuerung

- . Alternative Steuerungen (Kamera, Sensoren)

- . Bandbreite

- . UMTS (Universal Mobile Telecommunications System)

- .. 384 kbit/s

- . GPRS (General Packet Radio Service)

- .. 55,6 kbit/s

_ Animationsmöglichkeiten.

_ FlashLite 2.0 / 2.1

- . Flash 7 kompatibel von der Animations-Sicht
- . Actionscript2 kompatibel
 - “But - Not perfect - still in beta”
- . Bitmap und Vektor Support
- . Möglichkeit der Portierung von Desktop-Animationen auf Mobile devices

- . Nutzung von Animationspaketen für Flash
 - . Fuse Kit
 - . Zigo Tweening prototypes
 - . Flash Tween Klassen
 - . TweenLite (<http://blog.greensock.com/tweenliteas2>)

- . Nutzung der Drawing API
 - . Möglichkeit zum Erstellen und Manipulieren von Vektoren via Actionscript

- . Integration von Video
 - . Nicht im FLV-Format, sondern standardisiertes Videoformat 3gp (3rd Generation Partnership Project)
 - . Aber nutzbar zur Visualisierung / Animation.

_ Interaktionsmöglichkeiten.

_ FlashLite 2.0 / 2.1

- . Keys (Nummernblock, Softkeys)
- . Maus (4-Wege Navigation)
- . Kamera als Bewegungssensor
- . Gesten via Kamera
- . Touchscreen

_ Beispiele.

_ FlashLite 2.0 / 2.1

_ Projektablauf.

PROTOTYPISCHER PROJEKTABLAUF



_ Umsetzung.

- _ Finales Feinkonzept mit Einarbeitung aller Feedbacks.
- _ Alle funktionalen Screens.
- _ Applikation.
 - _ OnDevice.
 - _ Emulation.

_ Umfang

- _ 1 Dokument.
- _ Semesterendpräsentation.
- _ Ablage im Blog.

_ Danke.

_ Fragen. Anmerkungen.

_ Nächste Schritte.

_ Ablauf SW 11

| | | |
|-----------------|-------------|-------|
| .. Vortrag | 60 Minuten | 11:00 |
| .. Vorbereitung | 90 Minuten | 12:30 |
| .. Präsentation | 180 Minuten | 15:30 |
| .. Fragen | | 16:00 |
| .. Vortrag VVV | 120 Minuten | 18:00 |

_ SW 13 Vorbereitung.

.. Feedback / Konsultation

.. Umsetzung

_ tkraus@burg-halle.de | t.kraus@s-v.de
_ +49 172 614 74 50