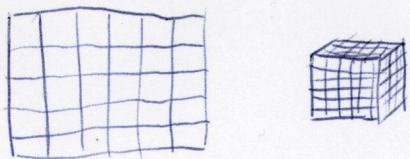


VOGUE

Lookbook – Datavisualization

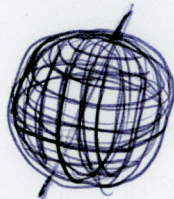
MMIVR-Design | Semesterproject WS 2008
Kay Kleinschmidt | Riccardo Tischer

1. Prinzip Zauberwürfel



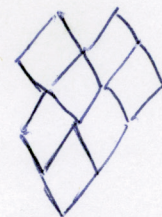
- 6 Kategorien
- Farbe pro Kategorie
- > Vogue is Trend

2. Prinzip Weltkugel
Globeus Discokugel



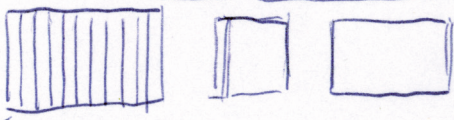
- Bilder bilden Kugel
- > Vogue polarisiert

3. Prinzip Kaleidoskop



- Bilder drehen
als Navigation

4. Daumenkino o. Würfel o.
Coverflow

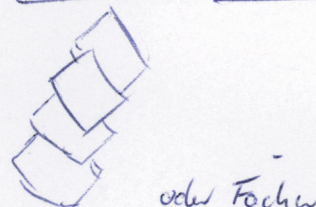


- Bilder als Daumenkino
- Streifen haben Farbe die am meisten im Bild vorkommt
- oder einfach sehr schmaler Bildausschnitt

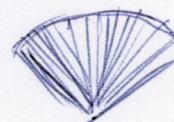
5. Matroschka

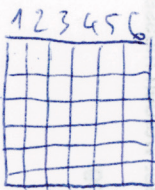
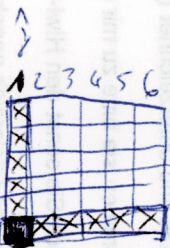
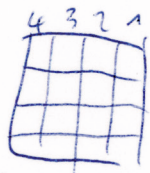
- Kategorien ineinander
- Saison - Trend - Label -
People - Models - Look

6. Kartenspiel



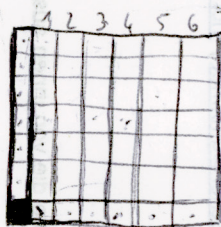
oder Fächer





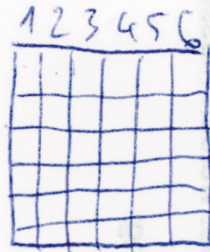
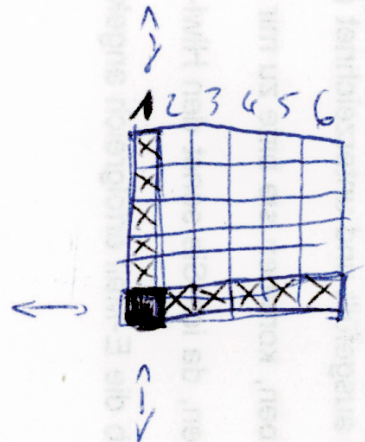
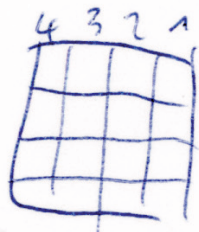
1 Saison - 2009

- Textmodus → Zielstoebigkeit
- Bildmodus
1. Saison
 2. Trend
 3. Label
 4. Model
 5. People
 6. Beautylook



- Bildschirmshow
- Fullscreen-Möglichkeit

Screens

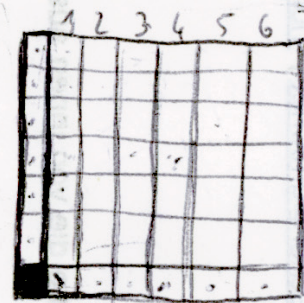


1 Saison - 2009

Textmodus
Bildmodus

→ Zielstoebigkeit

1. Saison
2. Trend
3. Label
4. Model
5. People
6. Beautylook



- Bildschirmsteuerung
- Fullscreen-Möglichkeit