



DIE GETRÄNKESCHEIBE

„Lichtenergie nutzbar machen“

Marcus Hamel, 4. Studienjahr MM|VR-Design, „Darstellung von Energie“, WS 09/10

EXPERIMENT



DIE SCHEIBE



DIE SCHEIBE



- Nutzung von Lichtenergie

DIE SCHEIBE



- Nutzung von Lichtenergie
- Heilung mit Licht

DIE SCHEIBE

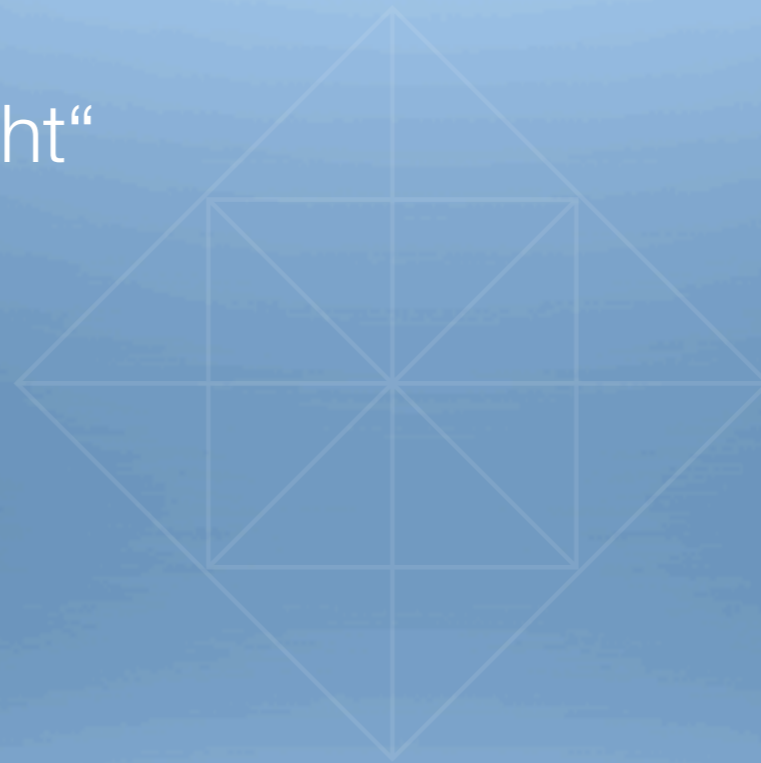


- Nutzung von Lichtenergie
- Heilung mit Licht
- Aufwertung von Getränken

DIE GESTALTUNG

Navigation:

- „Heilen mit Licht“
- Biophotonen
(Lichtpartikel)



DIE GESTALTUNG

Navigation:

- „Heilen mit Licht“
- Biophotonen
(Lichtpartikel)



DIE GESTALTUNG

Navigation:

- „Heilen mit Licht“
- Biophotonen
(Lichtpartikel)



DIE GESTALTUNG

Navigation:

- „Heilen mit Licht“
- Biophotonen
(Lichtpartikel)
- Wolke aus
Lichtpartikeln



DIE GESTALTUNG

Typografie:

ÜBERSCHRIFT UND NAVIGATION (Trajan Pro)

DIE GESTALTUNG

Typografie:

ÜBERSCHRIFT UND NAVIGATION (Trajan Pro)

Inhalts-Text (Neue Helvetica Light)

DAS LAYOUT



DAS LAYOUT



Scheibe

DAS LAYOUT

Navigation in Lichtwolke

Scheibe

DAS LAYOUT

Navigation in Lichtwolke

Ausgewählte Inhalte

Scheibe

