

# Der Kasten strahlt...

## Ziel:

- es soll Spaß machen
- es soll zeitlos sein
- es soll nicht nur im GK selbst zu sehen sein
- es soll Leute zum anhalten bringen

## Überlegungen:

### Wie kann man Aufmerksamkeit schaffen?

- Geräusche
- Bewegungen
- grelle Farben
- Licht
- Kombination/Schnittstelle schaffen

### Was würde mich anhalten lassen?

- Geräusche um die Aufmerksamkeit herzustellen
- Interaktives Szenario mit vielen Möglichkeiten
- Spieloption
- Interessante Muster

### Wo sehe ich Probleme, weshalb Leute nicht anhalten/uns nicht sehen?

- Fußgängerweg sehr eng und holprig
- Straße eng und unübersichtlich
  - als Autofahrer kann man nicht anhalten
  - Wechseln der Straße nicht einfach
- Zaun geht bis Augenhöhe
- Tonnen versperren unmittelbar am Eingang die Sicht = hässlich

### Behebbar Probleme:

- Zaun und Tonnen

## Idee 3 – kinetische Windsulptur

### Vorüberlegung:

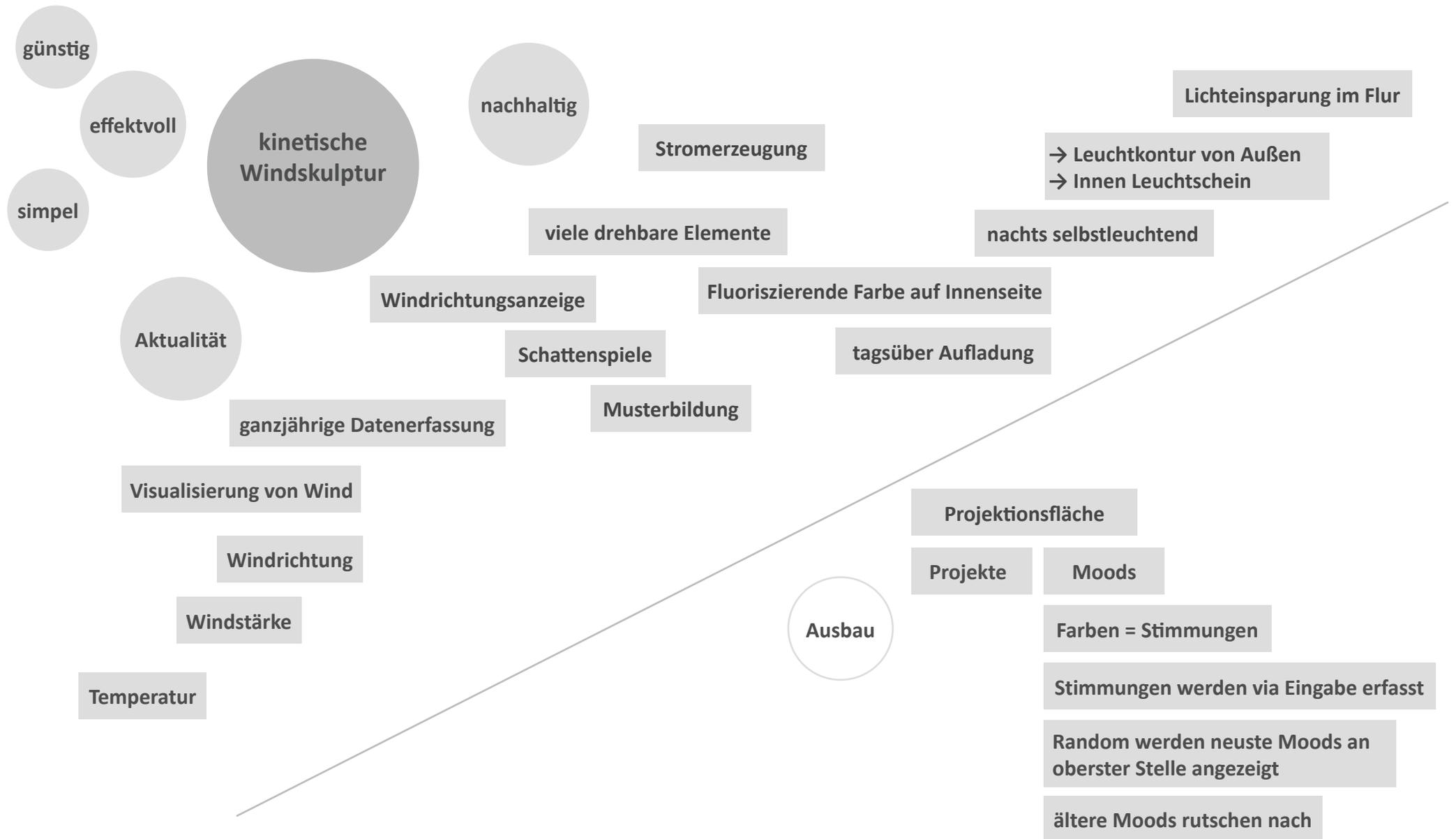
Welche Daten kann man aus der unmittelbar anliegenden Natur gewinnen und wie kann man sie im Kasten verarbeiten?

### Inspiration:

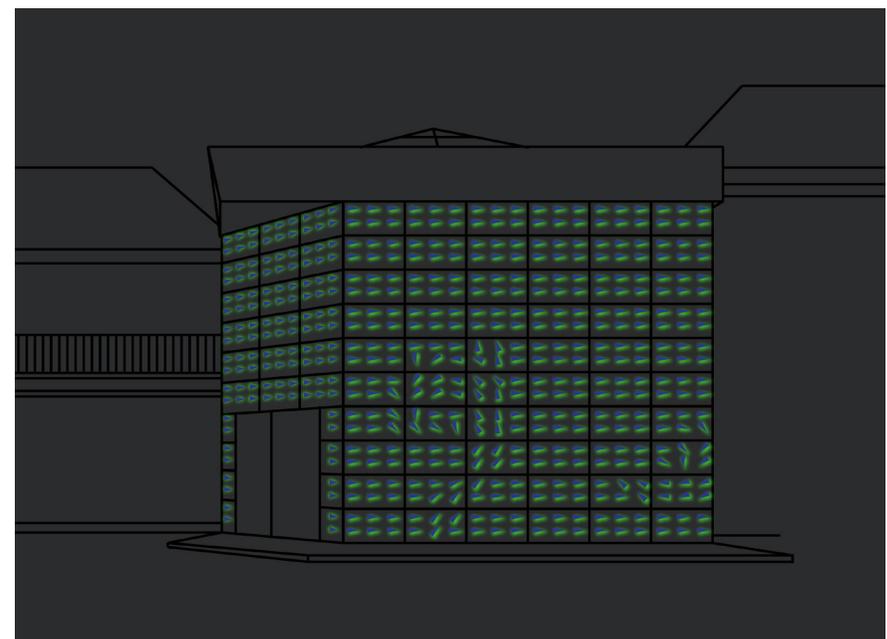
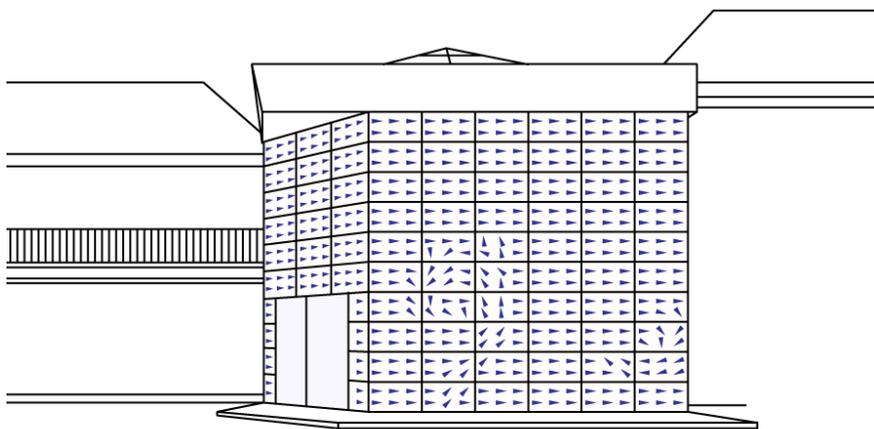
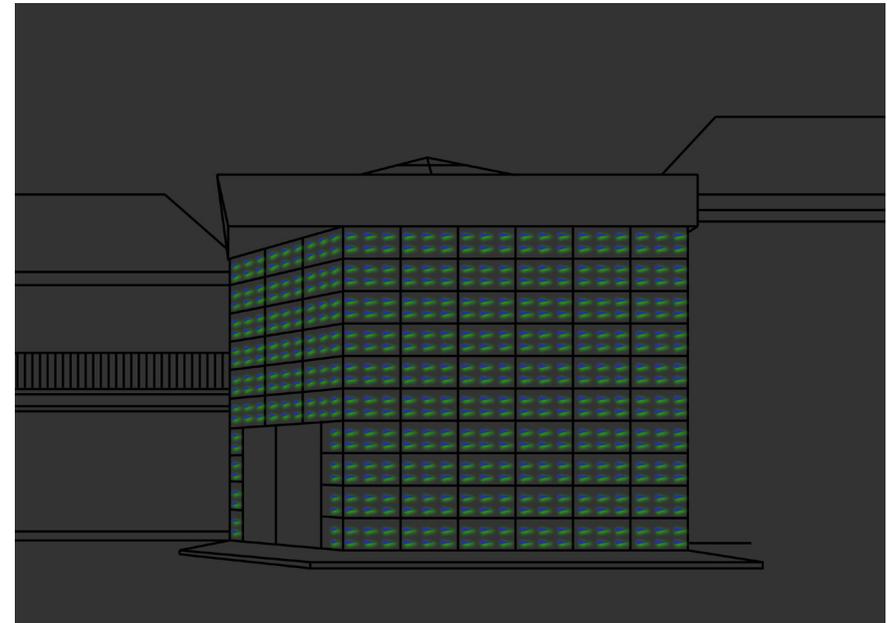
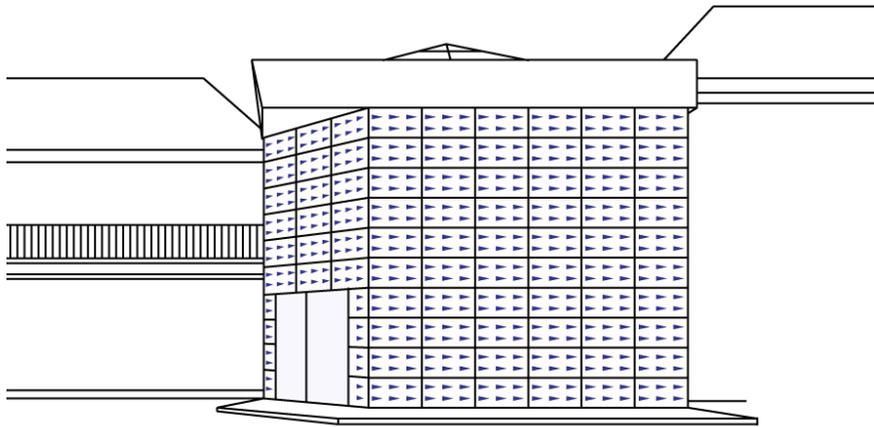
Windswept by Charles Sowers  
[vimeo.com/52857351](https://vimeo.com/52857351)

FLR-Kompaktwoche  
Farbreflektionen

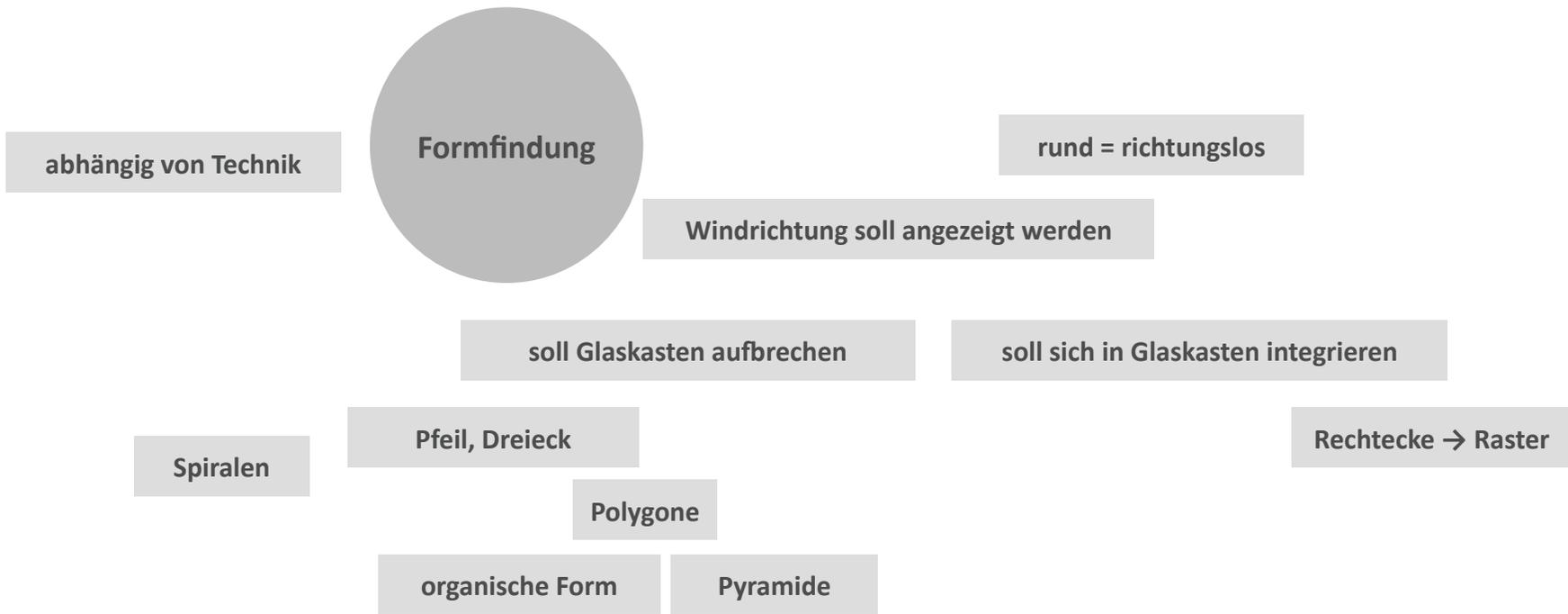
# Der Kasten strahlt...



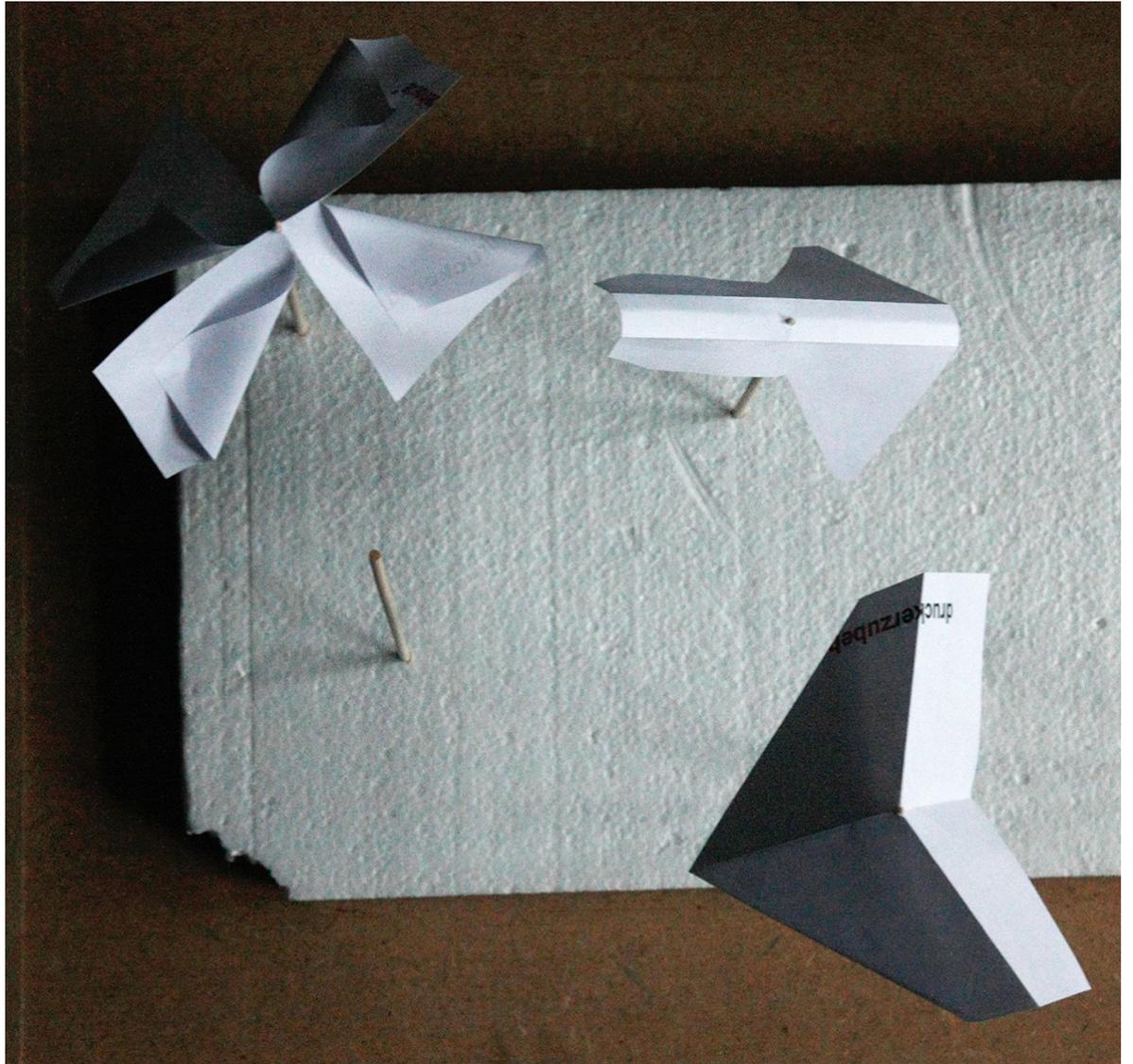
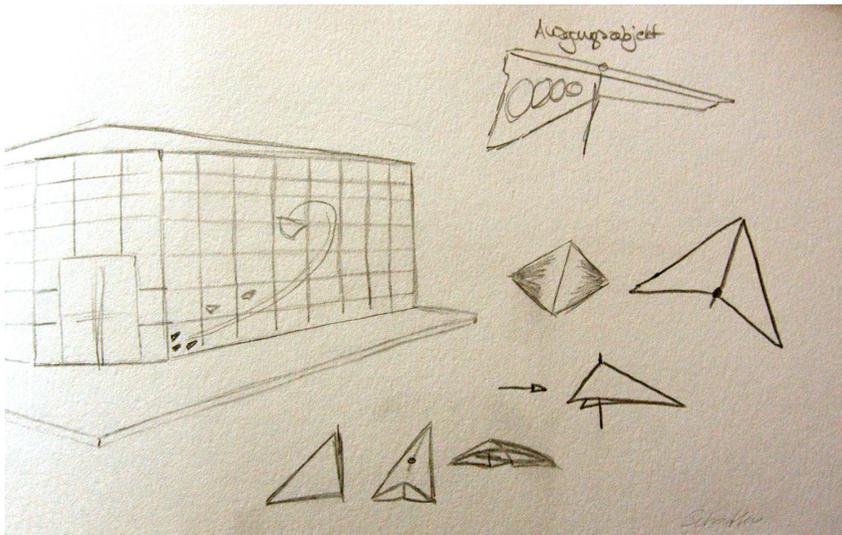
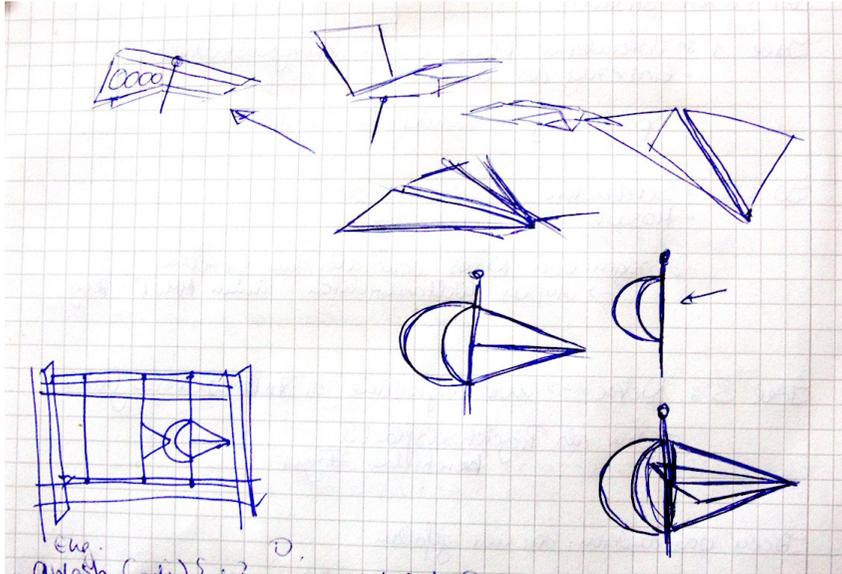
# Der Kasten strahlt...



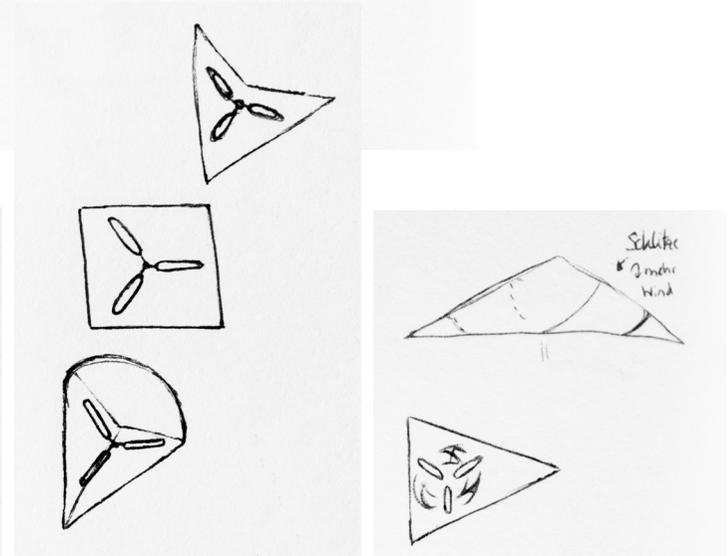
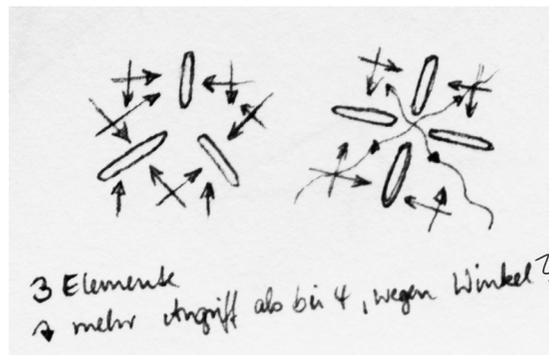
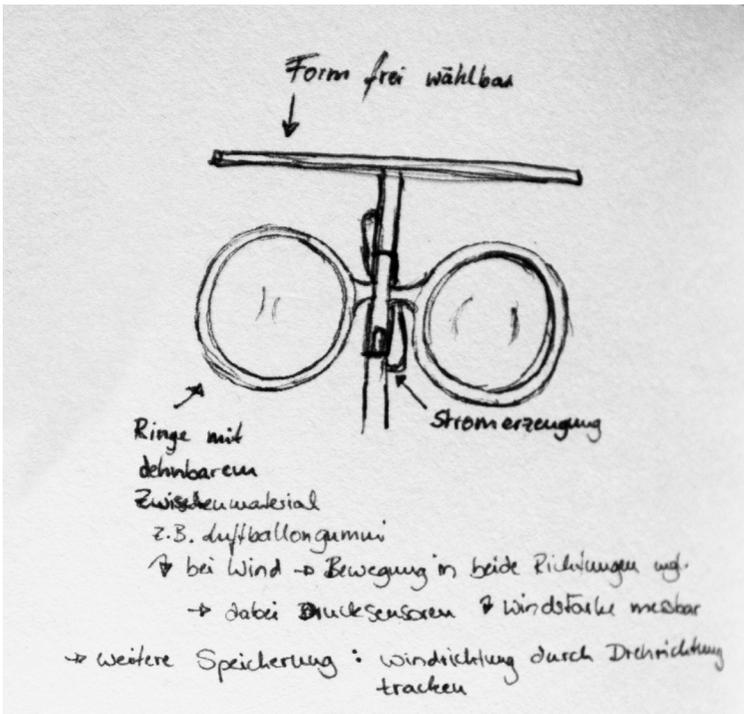
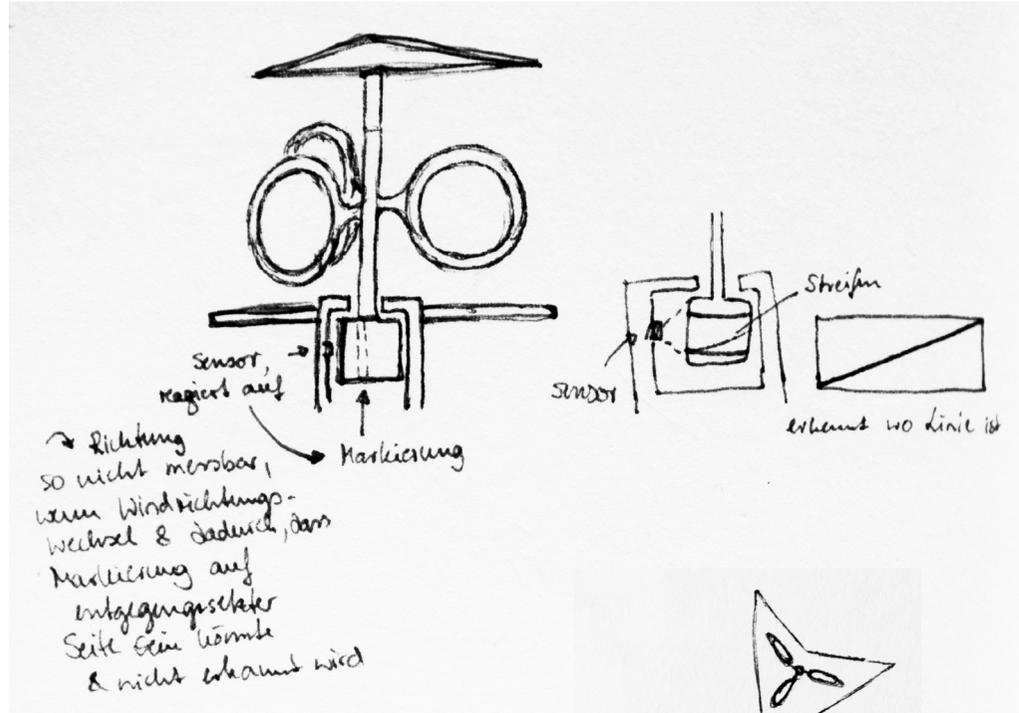
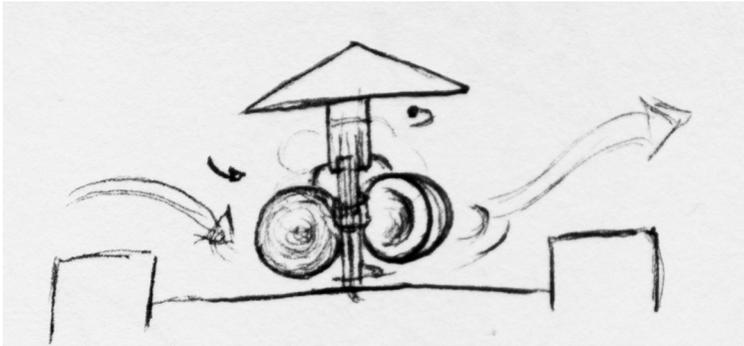
# Der Kasten strahlt...



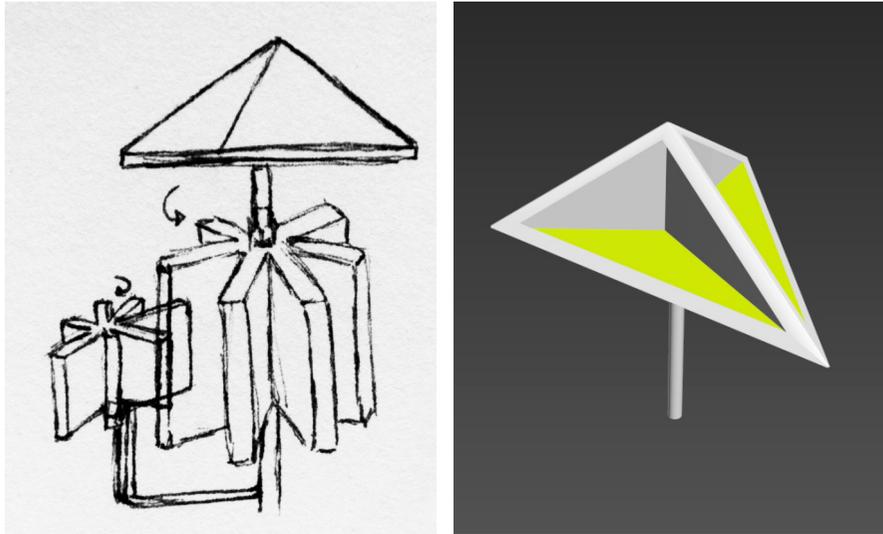
# Der Kasten strahlt...



# Der Kasten strahlt...



# Der Kasten strahlt...



Visualisierung:  
 Statische Gesamtansicht:

jedes Element wird einzeln abgefragt → Raster mit Ansage

↳ Windstärke beeinflusst Größe der Elemente

Dynamo → sehr empfindlich (geringe Reibung)  
 ↳ wenn Wind Elemente dreht  
 ↳ leuchten an dieser Stelle  
 ↳ je toller der Wind, desto heller das leuchten

Speicherung & Ausgabe:  
 Windstärke: durch Druckerebenen  
 ↳ Farbe  
 Richtung: durch Drehung  
 ↳ Richtung  
 Anzahl der sich drehenden Elemente  
 ↳ Anzahl der Elemente in der Visualisierung

Visualisierung als Linie  
 → Verlauf der Linie zeigt Richtung  
 → Stärke der Linie bzw. Anzahl d. drehbaren Elemente → je nach Windstärke