

Der Kasten strahlt...

Ziel:

- es soll Spaß machen
- es soll zeitlos sein
- es soll nicht nur im GK selbst zu sehen sein
- es soll Leute zum anhalten bringen

Überlegungen:

Wie kann man Aufmerksamkeit schaffen?

- Geräusche
- Bewegungen
- grelle Farben
- Licht
- Kombination/Schnittstelle schaffen

Was würde mich anhalten lassen?

- Geräusche um die Aufmerksamkeit herzustellen
- Interaktives Szenario mit vielen Möglichkeiten
- Spieloption
- Interessante Muster

Wo sehe ich Probleme, weshalb Leute nicht anhalten/uns nicht sehen?

- Fußgängerweg sehr eng und holprig
- Straße eng und unübersichtlich
 - als Autofahrer kann man nicht anhalten
 - Wechseln der Straße nicht einfach
- Zaun geht bis Augenhöhe
- Tonnen versperren unmittelbar am Eingang die Sicht = hässlich

Behebbar Probleme:

- Zaun und Tonnen

Der Kasten strahlt...

Idee 1 – interaktive Klangvisualisierung

Zaun als Schnittstelle

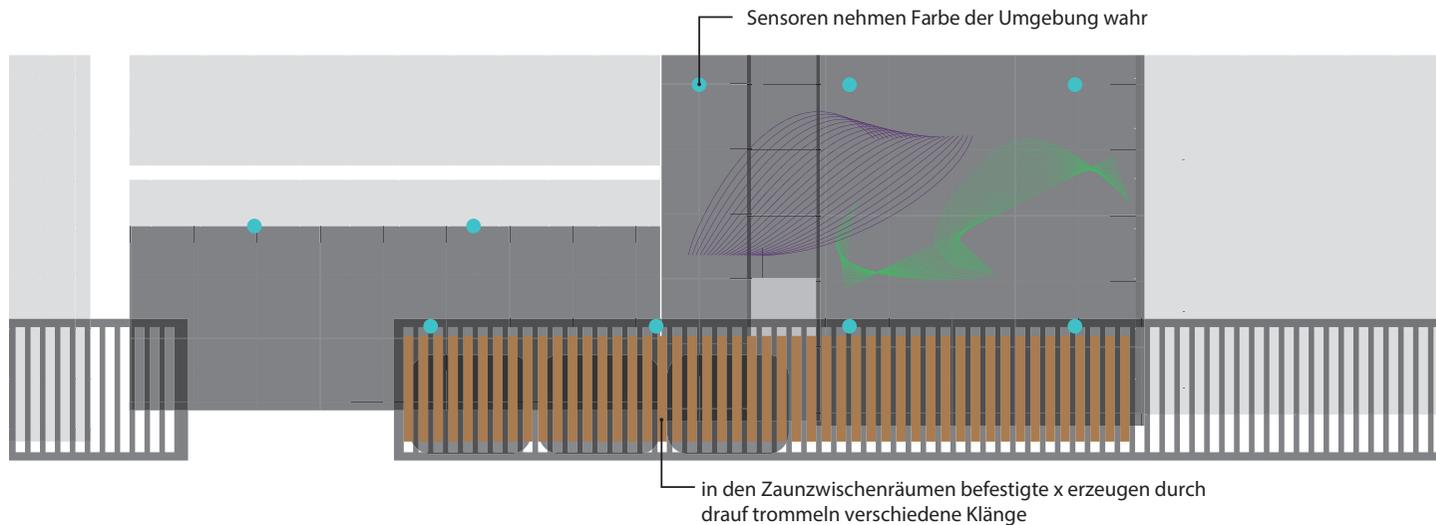
Mit am Zaun befestigten x Geräusche erzeugen
Visualisierungen auf/in Glaskasten projiziert

Steuerung der Bewegung der Visualisierung durch
versch. Faktoren, z.B. Umgebungsfarben
Bewegungsrichtungen
Stärke des „trommelns“
Wetter o.Ä.

Visualisierungen + Sound den man „trommelt“
werden als Sequenzen gespeichert und auf Webseite
geladen

→ jeder kann sich seine eigene Komposition an-
hören/sehen und andere animieren selbst hinzu-
gehen und etwas zu spielen

Sound der „getrommelt“ wird ist vor Ort nicht oder
nur ein paar Minuten zu hören (weil wenn Dauer-
schleife könnte es als störend empfunden werden)



Der Kasten strahlt...

Idee 2 – Stadt – Land – Fluss und in der Mitte: Wir! / Kreativer Setzkasten

Aktuelle Vorgänge/News/Infos... werden gezeigt, dabei wird von der Welt (außen) immer weiter fokussiert bis in der Mitte unsere Arbeiten gezeigt werden

- Random Dokuvideos von MM|VR - Arbeiten
- Random Arbeiten/Burg/News zur Burg/MM|VR
- Infos Stadt/ Webcam/Livedaten ...
- News zur/aus der Branche
- Themen die Deutschland bewegen
- Themen die die Welt bewegen

